



Kieler Forschungswerkstatt | Freies Forschen | Workshop

# Scratcherthon –Programmieren, Informieren und Gewinnen

Seid ihr 9-16 Jahre alt und liebt Videospiele und habt vielleicht schon mal selbst programmiert? Dann möchten wir euch herzlich einladen zum Kieler Scratchathon in der Seeburg mitten in Kiel.

In einem Game Jam, einem **Live-Programmierwettbewerb** vor Ort, entwerft ihr in drei Stunden ein neues, eigenes Spiel zu einem lustigen Thema in Scratch.

Darauf folgt eine **Computerspielmesse**, bei der ihr nach dem Programmier-Marathon spielen, snacken und entspannen könnt. Dazu sind auch alle eingeladen, die nicht selbst am Game Jam teilnehmen, also zum Beispiel auch eure Familien und Freunde.

Bei der abschließenden **Siegerehrung** werden die besten Spiele von echten Gaming-Profis ausgezeichnet und es gibt einmalige Preise zu gewinnen.

Die Teilnahme ist kostenlos für alle Kinder und Jugendlichen geöffnet, die am Tag des Wettbewerbs 9-16 Jahre alt sein werden. Die Teilnahme ist solo oder im Zweierteam möglich. Auch Jüngere haben gute Chancen, da es auf jeden Fall einen Juniorpreis geben wird. Eine Mahlzeit vor Ort ist inklusive.

Der Kieler Scratchathon ist ein Kooperationsprojekt des DLC Lernorts Seeburg, des Kiel Gaming Port e.V., des Vier Plus Eins e.V., und des Netzwerks Schülerforschungszentren.

Zur Anmeldung geht es hier auf der Website des Kooperationspartners Digital Learning Campus (DLC):

<https://dlc.sh/lernangebot/6846>

**Wann?** 19.09.2026, 15-21 Uhr (am 19.09.2026)

**Wer?** Schülerinnen und Schüler von 9-16 Jahren

**Wo?** Seeburg

**Adresse:** Düsternbrooker Weg 2, Kiel

[Details zum Standort](#)

